

隐秘世界 卡牌游戏

官方规则释疑，助误及常见问题 V1.1

本文档包含《隐秘世界》的卡牌勘误、规则释疑以及常见问题的解答。所有正式游戏都应参照本文档最新版本，作为对现有玩家指南和规则手册的补充。

修改的内容以蓝色文本表示。

1. 卡牌勘误

隐蔽的飞刀（基础 020）

“结附于目标角色”应改为“结附于目标**本方**角色”，以防止玩家将飞刀结附在敌方角色上的打法。

初拥（基础 029）

“结附于目标人类角色”应改为“结附于目标**印刷类别为人类的角色**”。

安全保卫部门（基础 052）

给所有相同地区的本方角色加 1 防御的能力，应该是**持续**，而非行动。（补全包内的安全保卫部门印刷正确）

大画版亚洛尔（众筹限量大画）

卡牌名称应改为金色，这是一张独有卡牌。

洛特尼科夫（奖励牌，传奇 01）

其卡牌名称框不应该带有蓝色。（只有星辰领域的卡牌名称框会有一圈蓝色）。

阶段提示牌（基础，阶段提示）

阶段提示牌有两个 A 面，背面标题应改为**阶段提示 B**。在结束步骤的描述中，“准备步骤触发”应改为“**结束步骤触发**”。

2. 卡牌释疑

本部分对部分特定卡牌进行解释，供玩家对该牌有疑问时可直接查阅相关部分

巨石阵看护人（基础 002）

- ◆ 当你的巨石阵看护人从暗藏者翻面成角色进场后，你可以选择并横置一个位于相同地区的角色。但是触发此能力并不需要横置巨石阵看护人自身。
- ◆ 此触发能力可以横置敌方角色，也可以横置本方角色甚至包括巨石阵看护人自己（如果你觉得有此必要！）

帷幕护卫（基础 003）

- ◆ 帷幕护卫的行动能力无视地区，可以横置其他地区的角色或暗藏者。
- ◆ 在宣布发动帷幕护卫的能力并付费时，你必须选择横置的是角色还是暗藏者，选择完毕后能力进入堆叠且不能再更改。在结算时，如果你指定的暗藏者已响应翻面为角色，则帷幕护卫的能力因目标不合法而失效。反之，指定的角色响应翻面成暗藏者，此能力也同样失效。

力场法师（基础 004）

- ◆ 当你的力场法师进场后，你可以选择一个相同地区的角色。若该角色未横置，则将其横置，若该角色已经是横置状态，则将其移回其拥有者手中。

裂解术（基础 005）

- ◆ 普通的裂解术只能指定并消灭一个结附在角色上的附属。如果你的资产区中有心灵领域的图标，裂解术会获得强化。强化后的裂解术可以指定并消灭结附在角色、地区、秘社或其他区域的任意一个附属。

远东六号研究所（基础 009）

- ◆ 远东六号研究所进场时，你可以选择一个角色，将该角色封印在远东六号研究所上。被封印的角色离场，且牌面视作空白。当远东六号研究所离场时，被封印的角色牌移回其拥有者手上。
- ◆ 远东六号研究所的触发能力，如果未能成功将一个角色封印在其上，则随后的遏制 1 能力无法结算。

帷幕守望徽记 (基础 012)

◆ 即使帷幕守望徽记将一张牌的费用减少至 0 费,在打出该牌时仍然要满足其忠诚需求。

执行部精锐 (基础 015)

◆ 即使所在地区有敌方暗藏者,执行部精锐仍然能通过持续能力获得  .

除咒师 (基础 016)

◆ 除咒师进场时,你可以指定一个角色,消灭结附在这个角色上的所有敌方附属,且这个角色不能成为敌方卡牌或能力的目标直到回合结束。

◆ 当敌方玩家指定一个角色时(比如打出**谋杀**来消灭你的某个角色),你可以翻面除咒师作为响应,使对手的那个卡牌或能力因目标不合法而失效。

◆ 敌方玩家未指定目标角色的卡牌或能力(比如**丧钟回响**),不会因除咒师响应而失效。

◆ 除咒师的进场能力可以指定没有被附属结附的角色,仅仅为了保护其不能成为敌方目标。

魔刃传人 (基础 018)

◆ 只要赢得战斗对抗,即使没有分配战斗伤害或因此消灭敌方角色,仍然能触发威名能力。

引路仙子 (基础 019)

◆ 只要赢得战斗对抗,即使没有分配战斗伤害或因此消灭敌方角色,仍然能触发引路仙子的能力。

隐蔽的飞刀 (基础 020)

◆ 勘误后,隐蔽的飞刀只能结附在本方角色上。

◆ 隐蔽的飞刀的能力,不需要横置其所结附的角色,只要横置飞刀本身即可发动。

狭路相逢 (基础 021)

◆ 若对方的卡牌或能力,对指定的目标角色有位置要求(比如**巨石阵看护人**的触发能力要求必须是位于相同地区的角色),你可以通过响应打出狭路相逢将该角色移动至其他地区,以令该卡牌或能力因目标不合法而失效。

◆ 将一个角色移动时,必须是进入另一个地区,而不能选择他正位于的那个地区。也就是说,不能原地移

动。

范·弥尔顿 (基础 022)

◆ 只要赢得战斗对抗,即使没有分配战斗伤害或因此消灭敌方角色,仍然能触发威名能力。

◆ 只有在范·弥尔顿从暗藏者翻面,并结算以角色状态进场后,才能发动其袭击 2 的能力。发动袭击时,指定一个位于相同地区的目标角色,将袭击能力加入堆叠,并在结算后造成伤害。

◆ 范·弥尔顿所在的地区,在势力对抗时所有敌方暗藏者的势力图标不计算在内。但这些暗藏者仍然具有势力图标,因其他卡牌效果需要计算势力图标数量时,仍然要将他们计算在内。

S·P·T 董事局 (基础 023)

◆ 当被对手指定为目标时,可以响应发动 SPT 董事局的行动能力,令该卡牌或能力因目标不合法而失效。也可以因此法避免仅针对角色的效果。

◆ 只有在因其自身的行动能力所翻面的暗藏者状态,董事局才能在下一个准备步骤翻面至正面。用其他效果将董事局翻面为暗藏者(比如**警车追捕**),并不能在之后免费翻至正面。

猎手论坛徽记 (基础 024)

◆ 即使猎手论坛徽记将一张牌的费用减少至 0 费,在打出该牌时仍然要满足其忠诚需求。

新生血族 (基础 026)

◆ 只有在新生血族从暗藏者翻面,并结算以角色状态进场后,才能发动其袭击 1 的能力。发动袭击时,指定一个位于相同地区的目标角色,将袭击能力加入堆叠,并在结算后造成伤害。

巨型蝙蝠 (基础 026)

◆ 只有在巨型蝙蝠从暗藏者翻面,并结算以角色状态进场后,才能发动其袭击 1 的能力。发动袭击时,指定一个位于相同地区的目标角色,将袭击能力加入堆叠,并在结算后造成伤害。

初拥 (基础 029)

◆ 在勘误后,初拥结附于目标印刷类别为人类的角色。

- ◆ 当对手初拥结附在一个你的角色后，将该角色交给对手操控。在初拥被消灭后，该角色的操控权交还给其拥有者。

- ◆ 当被初拥结附的角色因其他卡牌效果而翻面为暗藏者后，初拥会被消灭，该暗藏者的操控权交还给其拥有者。

心兽之道 (基础 031)

- ◆ 只要有本方吸血鬼参与并赢得战斗对抗，即使没有分配战斗伤害或因此消灭敌方角色，仍然能触发心兽之道的能力。

家族传承 (基础 033)

- ◆ 即使家族传承将一张牌翻面的费用减少至 0 费，在翻面该牌时仍然要满足其忠诚需求。

- ◆ 你可以同时操控多张家族传承，以将暗藏者翻面的费用减少更多。

王座会徽记 (基础 036)

- ◆ 即使王座会徽记将一张牌的费用减少至 0 费，在打出该牌时仍然要满足其忠诚需求。

灾难使者 (基础 039)

- ◆ 灾难使者进场时，在其上放置一个时间标志。
- ◆ 灾难使者的行动能力，可以移除本方其他卡牌上的时间标志，也可以移除他自己身上的时间标志。

无面屠戮者 (基础 042)

- ◆ 无面屠戮者翻面进场触发能力结算时，每位玩家若有角色，则必须牺牲一个。

- ◆ 当你的无面屠戮者翻面进场时，如果你没有其他角色，则必须牺牲无面屠戮者自己。

深渊细语 (基础 044)

- ◆ 通过深渊细语从牌库底获得的手牌，并不算抓牌。

终焉的诗寇蒂 (基础 047)

- ◆ 当终焉的诗寇蒂的进场能力触发时，即使诗寇蒂已被消灭或移动至其他地区，仍然会消灭其进场时那个地区上的所有角色和暗藏者。

鸣钟教派徽记 (基础 036)

- ◆ 即使鸣钟教派徽记将一张牌的费用减少至 0 费，在打出该牌时仍然要满足其忠诚需求。

监控员 (基础 050)

- ◆ 只要监控员不是横置状态，你可以随时检视他所在地区的敌方暗藏者，就如同这些暗藏者是本方的一样。

坚毅的刑警 (基础 051)

- ◆ 当坚毅的刑警进场时，你可以指定一个相同地区的敌方暗藏者并将其消灭。对手可以响应并将这个暗藏者付费翻面，若对手如此做，则刑警的进场能力因为目标不合法而失效。

- ◆ 当对手宣布翻面一个本方暗藏者时，这个暗藏者会进入堆叠并等待结算成角色进场。此时你即使翻面刑警进场，也不能指定并消灭这个正在结算中的牌，因为此时这只是一个卡牌翻面能力，而不是暗藏者，不能被刑警的能力指定为目标。

危机处理特派小组 (基础 054)

- ◆ 从手牌打出，翻面进场，或从其他区域进场，以及移动进入一个地区，都会触发危机处理特派小组的能力。

调查档案 (基础 055)

- ◆ 即使场上没有可以检视的暗藏者，你仍然能打出调查档案，仅仅为了抓一张牌。

警车追捕 (基础 058)

- ◆ 在打出并未警车追捕付费时，你必须选择其中一项效果，然后警车追捕进入堆叠，你不能再更改选项。

- ◆ 当你使用警车追捕的选项二，将一个对手的暗藏者回手时，对手可以响应并将这个暗藏者付费翻面，若对手如此做，则警车追捕因为目标不合法而失效。

- ◆ 当对手宣布翻面一个本方暗藏者时，这个暗藏者会进入堆叠并等待结算成角色进场。此时你即使响应打出警车追捕，也不能用选项二指定这个正在结算中的牌回手，因为此时这只是一个卡牌翻面能力，而不是暗藏者。但你可以该角色进场后，打出警车追捕来用选项一将该角色翻面回暗藏者。

戒严 (基础 057)

- ◆ 结附有戒严的地区,非政府角色仍然能够以秘密派遣方式进入,也可以用其他方式放置进场(比如操控死尸)

审问嫌疑人 (基础 058)

- ◆ 当审问嫌疑人结算时,对手如果在其指定地区上有暗藏者,则必须牺牲一个。对手可以响应将指定地区上的所有暗藏者全部付费翻面来避免牺牲。
- ◆ 即使场上没有暗藏者,你也可以打出审问嫌疑人,仅仅为了遏制 1。

封魔瓶瑟琳娜 (基础 059)

- ◆ 封魔瓶瑟琳娜能获得所有封印在其上的角色牌能力栏内的能力图标。但那些角色牌因其他能力获得的能力图标并不能赋予瑟琳娜。
- ◆ 因为其他卡牌效果封印在瑟琳娜上的角色牌,同样能为其提供能力图标。

约翰·F·纳特里 (基础 059)

- ◆ 约翰·F·纳特里所在的地区,在进行完原有的一次势力对抗后,额外再进行一次势力对抗。
- ◆ 在一个地区进行完额外的一次势力对抗后,因为其他卡牌效果令纳特里离场再进入该地区,也不能再次进行新的额外势力对抗。也就是说,一个地区进行几次势力对抗,取决于当前有多少个纳特里位于该地区。

阿瓦隆隐士 (基础 062)

- ◆ 在战斗伤害分配完后,伤害立即造成,没有发动快速行动的时机。因此若要在战斗对抗中保护本方角色,阿瓦隆隐士必须在对手赢得战斗对抗奖励之前发动能力。

苏族捕梦网 (基础 064)

- ◆ 敌方玩家未指定目标角色的卡牌或能力(比如**丧钟回响**),仍然能影响结附有苏族捕梦网的角色。

凯拉·歌迪亚教授 (基础 071)

- ◆ 你在抓牌阶段抓牌,因赢得调查对抗抓牌,以及其他卡牌效果抓牌,都能触发凯拉·歌迪亚教授的能力。

但要注意,注明将牌库顶牌置于手中的效果不算是抓牌,检视牌库顶牌也不是抓牌。

亚洛尔 (基础 072)

- ◆ 即使你通过展示手牌来将亚洛尔的费用减少到 0,也需要满足其忠诚费用来将其打出或翻面。

复生行尸 (基础 074)

- ◆ 在墓地中的复生行尸不能进行秘密派遣。

格鲁尼的走私客 (基础 076)

- ◆ 从手牌打出,翻面进场,或从其他区域进场,以及移动进入一个地区,都会触发格鲁尼的走私客的能力。
- ◆ 如果未能将一个本方角色翻面为暗藏者,则格鲁尼的走私客的能力不能在放置本方势力标志。
- ◆ 格鲁尼的走私客的触发能力,可以指定他自己为目标。

职业杀手 (基础 077)

- ◆ 当被对手指定为目标时,可以响应发动职业杀手的行动能力,令该卡牌或能力因目标不合法而失效。也可以因此法避免仅针对角色的效果。
- ◆ 当你付费发动职业杀手的能力将其翻面为暗藏者时,对手可以响应打出卡牌或发动能力,来指定职业杀手(比如打出**妖火**),若职业杀手因此离场,则他的行动能力失效。

毒血诅咒 (基础 078)

- ◆ 当毒血诅咒结附的角色防御为 1,则会因为毒血诅咒的-1 防御效果而死亡。

尖牙幻象 (基础 087)

- ◆ 当尖牙幻象发动封印触发能力时,若其所封印的角色防御力为 1,则消灭该角色,然后将尖牙幻象移回其拥有者手中。

红眼航班 (基础 102)

- ◆ 若对方的卡牌或能力,对指定的目标角色有位置要求(比如**巨石阵看护人**的触发能力要求必须是位于相同地区的角色),你可以通过响应发动红眼航班将该

角色移动至其他地区，以令该卡牌或能力因目标不合法而失效。

- ◆ 将一个角色移动时，必须是进入另一个地区，而不能选择他正位于的那个地区。也就是说，不能原地移动

莫斯科（基础地区牌 111）

- ◆ 莫斯科的赢取效果发动时，莫斯科已经加入计分区，原本位于莫斯科的角色和暗藏者都已经进入其拥有者的牌库底，所以不能牺牲原本位于莫斯科的角色来抓牌。

空鸣御守（先行牌，百鬼夜行 01）

- ◆ 空鸣御守同时是角色和附属，影响角色或附属的卡牌效果都会影响空鸣御守。当空鸣御守独自在场，或结附在一个角色上时，他的能力图标都计算在对抗中。

- ◆ 当空鸣御守结附在一个角色上时，任何卡牌效果不能将其移动到其他地区。但是他仍然会因为受到致命伤害而死亡。

- ◆ 当空鸣御守结附的角色离场时，消灭空鸣御守。

- ◆ 当空鸣御守结附在一个角色上时，还可以将其他附属（比如**弥尔顿的镇魔枪**）结附在空鸣御守上。

花园地精像（先行牌，怪物 02）

- ◆ 当花园地精像是角色状态时，他同时也是附属。影响角色或附属的卡牌效果都会影响花园地精像。

- ◆ 因为花园地精像结附于一个地区，因此即使是角色状态，任何卡牌效果也不能将其移动到其他地区。

- ◆ 如果花园地精像在角色状态时被其他卡牌效果翻面为暗藏者，则因为他并非角色牌，而无法通过付费来翻面。

蒙古死亡蠕虫（先行牌，怪物 04）

- ◆ 当蒙古死亡蠕虫因为卡牌效果从角色翻面为暗藏者后，对所有位于相同地区的其他角色造成1点伤害。

警犬（先行牌，怪物 05）

- ◆ 将警犬移动时，必须是进入另一个地区，而不能选择他正位于的那个地区。也就是说，不能原地移动。

阿斯旺（先行牌，怪物 07）

- ◆ 阿斯旺的忠诚需求是死亡魔法领域图标，而不是派系图标。因此在打出阿斯旺时，你的资产区中必须有1个或更多死亡魔法领域图标。

索亚之书（先行牌，传奇 06）

- ◆ 在打出索亚之书并付费时，需要选择借阅或收藏，然后卡牌进入堆叠等待结算，已经做出的选择不能再更改。

闲人的绿地（先行牌，传奇 07）

- ◆ 当闲人的绿地在手牌中时，你可以选择发动其手牌行动能力，支付4点费用将其封印在一个指定角色上。该动作不是正面打出角色，而是发动行动能力。若在结算该能力时目标不合法，则该能力失效，将闲人的绿地置于墓地。

替罪羊（统治者的遗产 03）

- ◆ 当替罪羊结算时，若对手不能移除三个势力标志，则必须牺牲一个角色。但若对手没有角色在场，则可以选择不移除势力标志

爱弗罗德家族（秘社牌 12）

- ◆ 当你的秘社是爱弗罗德家族时，只有在场上的2费及以下人类角色才额外具有奴仆类别。在牌库、手牌以及墓地等其他区域的人类角色牌，都不具有奴仆类别。

隐士（秘社牌 15）

- ◆ 隐士的秘社能力，可以将公开角色以暗藏者状态放置进场。

梦魇族群（秘社牌 12）

- ◆ 若你的秘社是梦魇族群，你在再调度时，将不必要的手牌放在一边（而非置于牌库底），从牌库底抓等量的牌，然后将放在一边的牌洗回牌库。

3. 常见问题

本部分包含对《隐秘世界》常见问题的解答与补充，应与规则手册同时使用，以指导玩家处理游戏中复杂的场面。

一个地区上可以同时存在的角色和暗藏者是否有数量限制？秘社内可以结附的附属是否有数量限制？

都没有数量限制，只要你在打出时有足够费用且满足忠诚需求即可。

具有撤回能力的角色，在暗藏者状态下，所在地区被赢取时他是否可以回手？

不行，暗藏者不具有任何能力，只有角色状态能够撤回。

我能否通过妖火响应消灭掉刚翻面进场的**新生血族**，来阻止他发动袭击能力？

不行。当一个对手的角色进场后，即使你立即响应打出**妖火**等快速行动来消灭他，对手仍然有机会发动他的进场触发能力（因为这个角色已经进场，满足进场触发的条件）。在这个例子中，其结果是，**妖火**结算消灭了**新生血族**，而**新生血族**的袭击伤害依然造成。

我能否牺牲**威达的汀巴巴迪**牺牲**末日信徒**来消灭一个敌方角色，再响应牺牲这个**末日信徒**作为减费手段？

不行。**威达的汀巴巴迪**所需的牺牲，是作为发动其能力的费用，在你宣布要发动**汀巴巴迪**的能力时，需要先将**末日信徒**牺牲掉。支付费用的动作是不能响应的。

图标和符号

 快速行动能力

 横置本卡牌

 防御力修正（+号或-号代表增加或减少）

① 费用

 能力图标：调查。临时调查图标为：

 能力图标：战斗。临时战斗图标为：

 能力图标：势力。临时能力图标为：

 先手标志

派系名称	图标	忠诚需求	文本框中
◆ 帷幕守望			
◆ 猎魔人			
◆ 王座会			
◆ 鸣钟教派			
◆ 政府			
◆ 圣贤			
◆ 方碑序列			
◆ 梦境行者			
◆ 中立		无	